**Regulamin:**

* Obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania zaleceń instruktorów obsługujących turniej.
* Każdy uczestnik rozgrywek przechodzi szkolenie dotyczące bezpieczeństwa  
  podczas gry paintball.
* Podczas trwania turnieju, obowiązuje zakaz spożywania napojów alkoholowych.
* Nie przestrzeganie zasad bezpieczeństwa może skutkować dyskwalifikacją  
  zawodnika lub całego zespołu.
* Każdy uczestnik gry, poniżej 18 roku życia, musi dostarczyć zgodę Rodziców na uczestnictwo w rozgrywkach Ligi Paintball. Wzór dostępny u organizatora.
* Każdy trafiony uczestnik schodzi z pola gry do wcześniej ustalonego miejsca.
* Świadome nie przyznanie się do trafienia skutkuje utratą punktu dla całego  
  zespołu.
* Zawodnik podczas gry dysponuje tylko taką ilością kulek jaką otrzymał od  
  organizatora.
* Zawodnicy mogą dzielić się kulkami z innymi uczestnikami gry.
* Kulki pozostające po skończonej rozgrywce, mogą być wykorzystane w grach  
  towarzyskich.
* Szczegółowe szkolenie zostaje przeprowadzone przed każdą rozgrywką turniejową.
* W przypadku gdy jeden z zespołów nie stawia się do gry, przegrywa mecz, W przypadku gdy przy stanie gry 1-1 zespoły pozostają pasywne w grze, może zostać określony czas do końca gry i orzeczenie wygranej na podstawie ilości zawodników pozostających w grze.
* Zespół który stawi się w nie pełnym składzie zostaje dopuszczony do gry.
* Podczas gry obowiązuje bezwzględny zakaz przenoszenia, przekładania lub  
  budowy innych obiektów ochronnych niż te które są zainstalowane na polu gry.
* Do czasu sygnału rozpoczęcia gry od prowadzącego grę instruktora woreczki  
  ochronne na lufę pozostają założone na markery.
* Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis 1 pkt. Przegrana 0 pkt. W przypadku takiej samej liczby punktów o końcowej pozycji w grupie decyduje bilans eliminacji (za wyeliminowanie zawodnika drużyny przeciwnej 1 pkt., za stratę zawodnika swojej drużyny -1 pkt.)
* Mecze finałowe gramy do dwóch zwycięstw.
* Na każdy mecz zawodnik otrzymuje 100 kulek. Zawodnicy mogą dzielić się kulkami podczas gry, zachowując zasadę, że kulka upuszczona na ziemie nie może być ponownie użyta.
* Aby wyeliminować przeciwnika z gry, kulka trafiona musi pozostawić ślad na ciele zawodnika, bądź jego markerze. Ślady rykoszetów i odprysków nie będą brane pod uwagę.
* Wszelkie kwestie sporne, nie ujęte w regulaminie, rozstrzyga organizator.
* Podczas trwania turnieju, każdorazowa prowadzona będzie fotorelacja. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wybranych zdjęć w celu umieszczenia ich na stronie internetowej, funpagu oraz innych mediów, opisujących działalność.